



Material: Cubo de Bedlam

Descrição

O cubo de Bedlam é um quebra-cabeça com peças treze peças estilo tetris que montam um cubo 4x4x4, como na Figura 1. Ele foi inventado pelo especialista britânico em quebra-cabeças Bruce Bedlam (Wikipedia, 2024).

Figura 1: peças e cubo montado

Fonte: Acervo do FAB3D.

Objetivos

Explorar a coordenação motora, concentração, percepção espacial para montar um cubo 4x4x4.

Nível de ensino/Turmas

Ensino Fundamental II e Ensino Médio (é um quebra-cabeça bem difícil de ser montado sem seguir o tutorial).

Sugestões de atividades

O material pode ser utilizado de maneira livre, onde os alunos o manipulam com a intenção de visualizar o encaixe das peças e tentam montar o quebra-cabeça que forma um cubo 4x4x4, não recomendamos o desafio livre para alunos que tenham fixação por desafios e problemas em não conseguir montar, pois esse quebra-cabeça é extremamente difícil.

Nossa sugestão é trabalhar com o pareamento de cada uma das treze peças com a sua figura e depois ler como as peças aparecem em cada uma das camadas para montar o cubo com essa configuração, como ilustra a Figura 2.





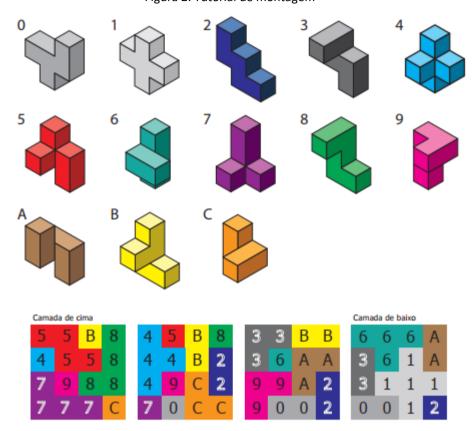


Figura 2: Tutorial de montagem

Fonte: Equipe do Fab3D.

As peças também podem ser usadas para montar diversas formas tridimensionais interessantes, explorando a criatividade dos alunos.

Autoria

Modelo para impressão 3D disponível em https://www.thingiverse.com/thing:111156.

Tutorial de montagem desenvolvido por Diogo Guedes de Figueiredo.

Atividades propostas por Elisandra Bar de Figueiredo.

Sugestões

Aos que utilizarem as atividades por favor nos deem o retorno sobre a viabilidade e sugestões de alteração pelo e-mail fab3d.cct@udesc.br.

Referências

WIKIPEDIA EN. Bedlam Cube. Disponível em https://en.wikipedia.org/wiki/Bedlam cube. Acesso 25 ago. 2024.